**智能设计工程应用类、人文艺术类、科学探索类规则**

（一）参赛对象

智能设计比赛设小学组、初中组和高中组。全省各地小学、初中、高中(含中等职业学校) 在校学生均以个人名义组队参加，每队不超过规定人数并配备指导教师（详见下文）。

（二）参赛形式

智能设计比赛将于2018年11月进行线下比赛。

登录山东省青少年科技活动中心网站报名参赛。

（三）组队方式

全省各地小学、初中、高中(含中等职业学校) 在校学生均可以自由组队方式参加，按照作品类别报名、创作并提交参赛作品。每组学生人数不超过2人，每名学生限报名参加1个项目1组，可配备 1名指导教师。

（四）作品设计要求

参赛作品的控制器须根据作品类别和功能需要，使用大赛指定的Arduino系列中的各型号开发板进行设计和创作。须按照以下三项类别进行申报：

1.工程应用类：针对学习与生活中发现的问题和需求，以及对工业、农业、森林海洋、交通运输、公共服务等社会各行业的观察与思考，设计实现能够利用智能手段解决问题或改进现有解决方式的作品。

2.人文艺术类：运用声、光、触控效果、交互体验等智能技术，展现艺术思考、艺术体验或人文思想、历史文化、民族风采等内容的作品。

3.科学探索类：为探索科学知识、探究自然现象，用于开展和辅助科学实验或模拟科学现象、讲解科学原理，呈现科学知识的作品。

（五）作品评选要求

1.思想性：主题清晰、思想明确，体现青少年自身的科学精神和创新意识。

2.科学性：方案设计合理、软硬件选择恰当，可扩展性强，程序思路清晰、算法简洁、结构严谨。

3.创新性：选题新颖，构思巧妙，设计独特，具有一定的原创性和创新性

4．实用性：作品来源于社会生活中具体问题或对现有设备（技术）的针对性改良，具有一定的实用性和可操作性。

5.艺术性：作品设计符合工业设计标准，具备艺术欣赏性和表现力，符合时代审美。

6.表现性:选手现场表达清楚，思路清晰，能够较好的展示作品，应变能力强，语言、形体得当，礼貌待人。

7.参赛作品必须为作者原创，无版权争议。若发现涉嫌抄袭或侵犯他人著作权的行为，一律取消申报和评奖资格，如涉及版权纠纷，由申报者承担责任。

8.参赛作品的著作权归作者所有，使用权由作者与主办单位共享，主办单位有权出版、展示、宣传获奖作品。

9.申报文件作品说明文档。在线申报时填写相关作品说明，包括：

（1）创作灵感、设计思路；

（2）团队成员介绍和工作分工说明；

（3）至少5个步骤的作品制作过程，每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明，可制作PPT文件；

（4）硬件清单：包括硬件型号及成本，限定使用以下型号的Arduino作为开发板： Uno，Leonardo，Esplora，Micro，Mini，Nano，Mega ADK，Gemma，LilyPad